



PREFEITURA MUNICIPAL DE MORRO DA GARÇA

C E P . 3 9 . 2 4 8 - 0 0 0

C N P J 1 7 6 9 5 0 4 0 / 0 0 0 1 - 0 6

ESTADO DE MINAS GERAIS

ATA EM CONTINUAÇÃO À SESSÃO DE LICITAÇÃO PÚBLICA, NA MODALIDADE DE PREGÃO PRESENCIAL Nº 01/2020, RELATIVO AO PROCESSO LICITATÓRIO Nº 03/2020.

Aos 04 (quatro) dias do mês de Fevereiro do ano de 2020, às 9h00min, reuniu-se a Pregoeira Sra. Hélia de Almeida Ribeiro, e membros da Equipe de Apoio, designados pela Portaria nº 002/2020, com observância às disposições constantes no item 14.1 do instrumento convocatório supracitado, onde aduz que qualquer licitante poderá manifestar imediata e motivadamente a intenção de recorrer, cuja síntese será lavrada em ata, sendo concedido o prazo de 03 (três) dias úteis para apresentação das razões de recurso, ficando os demais licitantes desde logo intimados para apresentar contrarrazões em igual número de dias, que começarão a correr do término do prazo do recorrente, sendo-lhes assegurada vista imediata dos autos. No ato do certame dia 29/01/2020, a empresa Chenia Mendes De Oliveira, inscrita no CNPJ: 07.731213/0001-31 apresentou a intenção de interpor recurso, porém a mesma informou via telefone no dia 31/01/2019 (sexta – feira), que não iria mais apresentar o recurso. O prazo para apresentação do recurso encerrou - se no dia 03/02/2020 (segunda feira). Sendo assim, como consta no item 14.3 do instrumento convocatório, onde aduz que a falta de manifestação imediata e motivada do licitante importará a decadência do direito de recurso. Diante do exposto a Pregoeira Adjudicou o Processo Licitatório 03/2020, declarando-o assim, **vencedor** do certame em conformidade com quadro abaixo.

Item	Proponente Vencedor	V. Unit
1	Leila Lopes Almeida de Castro – ME	R\$ 6,00
2	Leila Lopes Almeida de Castro – ME	R\$ 4,95

ENCERRAMENTO

Nada mais havendo a declarar, foi encerrada a sessão cuja ata foi lavrada e assinada pela Pregoeira e Equipe de Apoio.

Prefeitura Municipal de Morro da Garça, 04 de Fevereiro de 2020.

Pregoeira: Hélia de Almeida Ribeiro

Equipe de apoio:
